

Changelog

Main-Release BF_v7.0.1



09.03.2020, — Baufieber Server Group 2021

Bereich: Citybuild-Spielmodus - Screen: cb - Pfad: /root/sb

Änderungen:

- Komplette Neuentwicklung:

- neue CB Welt
- neue Gelddaten
- Neue Spielerdaten

- „Farm“-Welt:

- Regenerierendes Weizen zum Abbauen
- Regenerierende Holz-Haufen zum abbauen
- Mob-Spawning: Kühe, Schweine, Schafe und Hühner.
- Regenerierende Erze-Mine:
 - Dropen keine Items, sondern nur XP und IG-Geld:
 - Stein (cleanstone): 1\$ / droppt zusätzlich Bruchstein
 - Quartz: 10\$
 - Kohle: 20\$
 - Eisen: 40\$
 - Gold: 100\$
 - Lapis: 50\$
 - Redstone: 50\$
 - Diamanten: 150\$
 - Smaragde: 150\$

- Farmwelt:

- Custom Generierte Farmwelt, mit Generierten Höhlen, Erzen und Biomen.
- Custom Nether und End-Biom
- Weltbegrenzung bei 1500x1500 Blöcken
- PvP ist aktiviert

-Shop:

- Shop-NPCs mit verschiedenen Angeboten

- Arena:

- Spawning von Aggressiven Mobs
- PvP aktiviert

- Plotwelt:

- Plots mit einer Größe von 40x40 Blöcken
- Oberfläche: Gras, Untergrund: Stein
- KEIN mergen möglich (Teammitglieder können und dürfen auf Wegen bauen)
- Spawnplots reserviert für aktive und talentierte Spieler

Weitere Daten:

Bevor du anfängst auf Baufieber zu Spielen müssen die Regeln und die Datenschutzbestimmung gelesen und akzeptiert werden.

Jeder Spieler bekommt zu Beginn 20000 \$ Startgeld zur freien Verfügung und die Berechtigung, 4 Plots für sich zu beanspruchen. Jedes weitere Plot kostet je 10000 \$.